

Gruppo Idromodellistico Ticinese

Regolamento di Regata Velica DF65 / RG65

Conforme SWISS Cup RG-65
Marco Chareun
2020-01-01



1. Termini

Coppa Sociale GIT

Viene navigata annualmente ed è la valutazione comune di diverse Regate, come stabilito dal calendario GIT della classe DF65/RG-65 in Svizzera.

Punteggi di regata

Vengono ricavati da diverse gare (manche) della giornata, per una quantità di almeno 3 gare (manche), normalmente da 6 a 10 gare.

Per la validità del punteggio, ad ogni regata sono necessari almeno 3 partecipanti.

Race

Gara di vela (regata), dall'inizio alla fine.

Organizzazione

L'Organizzatore della regata, non si assume alcuna responsabilità per i possibili danni derivanti dallo svolgimento della regata stessa.

L'Organizzatore e' responsabile della creazione di una classifica sociale

Partecipanti

Abbinata numero velico imbarcazione – regatante, che inizia almeno una regata

2. Regole di gara

Sono conformi alle regole di regata valide (ISAF) con l'appendice E – regole di regata per barche telecomandate.

Varianti di regolamento: L'organizzatore ha anche la possibilità di applicare ulteriori cambiamenti del regolamento di gara (es. tocco di boe, ecc.).

Tutte le varianti apportate devono essere comunicate al regatante durante la riunione (prima dell'inizio del prima gara).

A seconda delle condizioni meteo di regata, al concorrente viene data libera scelta di setup vele (rispettivamente A+, A, B o C) purché conformi alle regole di categoria.

3. Classifiche

Sistema di punteggio "Valuation Regatta"

L'organizzatore crea una graduatoria per la rispettiva regata competitiva e la considera per il campionato sociale.

Il punteggio si basa sul "sistema a basso punto".

Valutazione per le singole gare (manche):

il primo = 1 punto

il secondo = 2 punti

il terzo = 3 punti

ecc ...

DNF = "Non ha terminato" (oltre 5' dal 1° arrivato):

chi non raggiunge l'obiettivo, ma ha iniziato.

Punti = numero di partecipanti alla regata + 1 punto.

DNS = "Non ha iniziato": chi non inizia in una gara:

Punti = numero di partecipanti alla regata + 5 punti.

DNC = "Non si è presentato alla partenza": chi non inizia in una gara:

Punti = numero di partecipanti alla regata + 8 punti.

DSQ = Chi viene squalificato durante una gara:

Punti = numero di partecipanti alla regata + 1 punto

4. Allestimento classifiche finali di regata

Ai fini della classifica di regata, per ogni partecipante vengono sommati i punti delle singole gare della giornata (manche), tranne il punteggio della sua gara peggiore secondo le regole seguenti:

0 - 3 gare (manche) → 0 peggiori gare considerate

4 - 9 gare (manche) → 1 peggiore gara considerata

10 - 18 gare (manche) → 2 peggiori gare considerate

19 - 27 gare (manche) → 3 peggiori gare considerate

I punti di ogni gara sono sommati.

Chi ha il minimo punteggio, ha vinto, chi ha il secondo minor punteggio, e' il secondo, ecc.

Se c'è un pareggio, si applica la regola A8 (regole di regata).

Il giudice di gara, nominato ad inizio regata, compila la classifica generale e la pubblica in un luogo adatto visibile dai partecipanti.

Nel caso in cui una o più regate stabilite da calendario GIT non siano conformi al regolamento o non si possano svolgere, queste dovranno essere recuperate per convalidare il campionato (vedi formula su 6 regate, scartata la peggiore)

5. Sistema di classificazione di campionato

Per le classifiche di campionato, i risultati delle regate vengono convertiti in un sistema a punti. Il vincitore di una regata riceve un rating di 1000 punti, per ogni livello inferiore viene ridotto il punteggio secondo la regola (1000: numero di partecipanti) punti.

Esempio: regata con 8 partecipanti → $1.000: 8 = 125$

Vincitore: 1.000 punti

2° posto: 875 punti (7x125)

3° posto: 750 punti (6x125)

4° posto: 625 punti (5x125)

ecc.

Caso di parita'

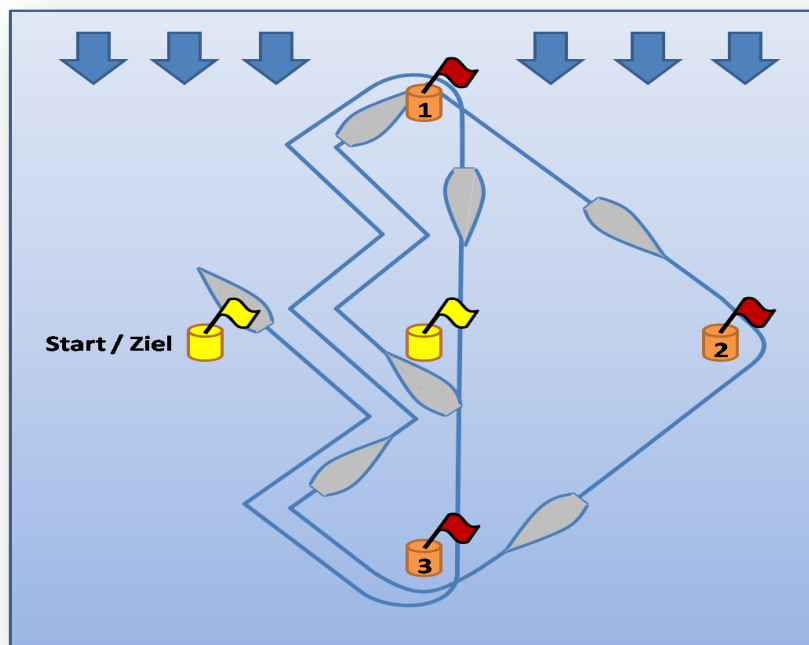
Se c'è uguaglianza di punti, quello che ottiene un punteggio maggiore nelle regate di classificazione è considerato migliore e raggiunge il livello migliore.

Vincitore del Campionato

Il vincitore del campionato è colei/lui che segna il punteggio più alto dopo l'ultima regata di regata nel quadro del campionato.

6. Descrizione percorso di gara

Il percorso di gara a triangolo – bolina – poppa
 Partenza – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 - arrivo



Il percorso potrà essere ripetuto **n volte** a dipendenza delle condizioni ambientali, secondo discrezione del organizzatore, come indicato nelle istruzioni di regata.

Per ulteriori informazioni Dragon Force 65 + RG65 Svizzera e l'attribuzione del numero velico di regata:

<http://2015.rg65.ch/wordpress/>